

5 DE MAIO DE 2025



REGULAMENTO OFICIAL POTATOS

THIAGO LORENA
POTATOS RACERSIM

Sumário

Sumário	1
🏁 Regulamento Oficial – Potatos RacerSim	2
1. 🎯 Objetivo	2
2. 📊 Formato do Campeonato.....	2
3. 🚗 Carros e Categorias.....	2
4. 📋 Inscrições	2
5. 🏆 Pontuação	2
5.1 🏁 Critérios de Desempate	3
6. 🏎 Qualificação e Corridas (Modelo Atual)	3
7. 🛌 Regras de Pista.....	3
8. 🔎 Comissão de Incidentes	3
9. ⚠ Desconexões e Ausências	4
10. 🎁 Premiações	4
11. 📱 Plataforma e Comunicação	4
12. 🏁 Potatos Racer Control – Comissão de Análise	5
12.1 🎯 Objetivo	5
12.2 📂 Composição.....	5
12.3 ⏪ Processo de Análise	5
12.4 🚫 Punições	6
12.5 📋 Registro.....	6
13. 💹 Carteira de Pontos – Licença de Conduta Potatos (LCP)	7
13.1 💰 Recuperação de Pontos:.....	7
13.2 🔴 Limite mínimo:	7

☒ Regulamento Oficial – Potatos RacerSim

1. Objetivo

A Potatos RacerSim promove campeonatos virtuais no simulador **Automobilista 2**, com foco no respeito, competitividade e diversão entre os participantes.

2. Formato do Campeonato

- As etapas e pistas são definidas em reunião com os pilotos antes do início do campeonato.
 - O calendário é sorteado após a definição das pistas.
 - **Duração média por evento:** 40 minutos
 - Sistema de **pontos corridos** (sem playoffs).
-

3. Carros e Categorias

- A categoria e o carro são definidos em **consenso entre os pilotos** antes do início de cada campeonato.
 - Uma vez escolhido, o carro é **único e fixo** durante toda a temporada.
-

4. Inscrições

- **Sem taxa de inscrição**
- Vagas limitadas a **20 pilotos**
- Inscrições via:
 - App oficial da Potatos RacerSim
 - Grupo de WhatsApp oficial

5. Pontuação

- Sistema de **pontuação personalizado** (divulgado junto ao campeonato)
- **Sem bônus** por volta mais rápida, pole ou participação.

5.1 Critérios de Desempate

Em caso de empate em pontos ao final do campeonato, o desempate será decidido na seguinte ordem:

1. **Número de Vitórias** — O piloto com mais vitórias no campeonato será declarado o vencedor.
2. **Número de Segundos Lugares** — Persistindo o empate, será considerado quem obteve mais 2º lugares.
3. **Número de Terceiros Lugares** — Se o empate continuar, será considerado quem obteve mais 3º lugares.
4. **Melhor Resultado na Última Etapa** — Se o empate ainda persistir, prevalecerá o piloto que teve o melhor resultado na última etapa.
5. **Menor Número de Penalizações Aplicadas pela PRC** — Caso o empate continue, será considerado o piloto que recebeu menos punições ao longo do campeonato.
6. **Sorteio** — Como último critério, será realizado um sorteio ao vivo com transmissão na Potatos TV.

6. Qualificação e Corridas (Modelo Atual)

- Qualificação: **10 minutos**
- 2 corridas por etapa:
 - Corrida 1: grid por qualificação
 - Corrida 2: **grid invertido completo**

7. Regras de Pista

- Limite de **3 cortes de pista**
 - Penalizações aplicadas **automaticamente** pelo simulador
 - **Pit stop obrigatório:** apenas se a categoria exigir (será informado previamente)
-

8. Comissão de Incidentes

A Potatos RacerSim possui uma **Comissão de Análise de Incidentes** com foco na **primeira volta**.

Funções e Diretrizes:

- Análise de toques, colisões e abusos nas primeiras curvas
- Aplicação de penalidades como:
 - Advertência verbal
 - Perda de posições
 - Adição de tempo
 - Perda de pontos

- Suspensão de etapa
- Denúncias podem ser feitas até **24h após a corrida**
- **Pedidos de análise enviados via Discord** também serão considerados, com os **mesmos critérios de avaliação**
- Casos reincidentes terão **tratamento mais rigoroso**

9. Desconexões e Ausências

- Se **50% ou mais** dos pilotos caírem antes do fim da 1^a volta, a etapa será **reiniciada**
 - Cada piloto tem direito a **1 descarte** por campeonato, isso pode variar de acordo com o campeonato.
 - **Não há sistema de reservas**
-

10. Premiações

- As premiações (**troféus, brindes, sorteios**) são definidas **antes do campeonato** e comunicadas aos pilotos

11. Plataforma e Comunicação

- Simulador: **Automobilista 2**
- Comunicação via **Discord** (detalhes no Welcome Kit - <https://watery-channel-367.notion.site/WELCOME-KIT-POTATOS-RACERSIM-1bd32d4583408057b79df822c89a7c4d>)
- Corridas transmitidas **ao vivo** pela [Potatos TV](#)

12. Potatos Racer Control – Comissão de Análise

12.1 Objetivo

Avaliar proativamente os incidentes na **primeira volta** e aplicar punições justas, promovendo corridas limpas e respeitosas.

12.2 Composição

- **3 membros voluntários** (pilotos ou admins experientes)
 - **Revezamento obrigatório** semanal, com escolha aleatória e sigilosa
 - **Quórum mínimo de 3 membros** para decisões válidas
-

12.3 END Processo de Análise

1. Coleta de Replay:

- O organizador salva o replay da corrida
- A comissão tem até a ***data definida em comum acordo* à noite** para revisar os incidentes da **primeira volta**

2. Identificação de Incidentes:

- Todos os toques, colisões e situações suspeitas na volta 1 são analisados **proativamente**, sem necessidade de protesto
- **Pedidos de análise feitos via Discord** também serão **avaliados com os mesmos critérios**

3. Avaliação:

- Culpabilidade (100%, parcial ou incidente de corrida)
- Impacto na corrida dos envolvidos
- Histórico de reincidência

4. Decisão:

- Votação por maioria simples entre os membros
- Registro do incidente e da decisão em documento oficial ou canal privado

5. Incidentes decorrentes de DSync:

- Quando houver solicitação de análise de incidente e for constatada a ocorrência de **DSync** entre os competidores, a **PRC** deverá sinalizar o cenário como DSync, não sendo aplicada qualquer penalidade aos pilotos envolvidos.
- Considerando que a **PRC** não possui controle sobre situações decorrentes do ambiente **multiplayer do AMS2**, entende-se como injusta a aplicação de punição a um piloto que, em sua perspectiva, não tenha presenciado ou causado o acidente.

12.4 Punições

As penalidades são aplicadas com **acréscimo de tempo** ao resultado.

Casos mais graves podem resultar em **remoção da qualificação** na próxima etapa.

Escalonamento sugerido:

- **Advertência verbal:** toque leve sem prejuízo real
- **Punição Leve – +5s:** toque com pequena perda de tempo
- **Punição Moderada – +10s:** colisão com perda de posição ou saída de pista
- **Punição Severa – +20s:** acidente grave ou reincidência
- **Punição Máxima – Sem qualificação na próxima etapa:** imprudência clara ou reincidência severa
- **Punições realizada em incidentes de primeira volta geram agravante, portanto, serão dobradas.**
(Ex: Piloto foi analisado pela PRC em batida na primeira volta e considerado culpado por infração leve +5s, neste caso, por ser primeira volta ele irá receber uma punição de 10s). *Esta ação não dobra a dedução de pontos da LCP.

12.5 Registro

Manter controle com:

- Data
- Pilotos envolvidos
- Descrição do incidente
- Decisão e punição aplicadas

13. Carteira de Pontos – Licença de Conduta Potatos (LCP)

Para promover um ambiente justo e competitivo, a Potatos RacerSim adota um sistema de **Carteira de Pontos** que acompanha o comportamento dos pilotos ao longo do campeonato.

Como Funciona:

1. Cada piloto inicia o campeonato com **5 pontos na carteira**.
2. A cada punição aplicada pela **Potatos Race Control (PRC)** ou via análise de protestos (Tickets), pontos são **reduzidos** conforme a gravidade da penalidade:
- 3.

Tipo de Penalidade	Pontos Reduzidos
Advertência verbal	-1 ponto
Punição leve (+5s)	-2 pontos
Punição moderada (+10s)	-3 pontos
Punição severa (+20s)	-4 pontos
Punição máxima (sem qualificação)	-5 pontos

13.1 Recuperação de Pontos:

- A cada **3 etapas consecutivas sem nenhuma punição**, o piloto **recupera +1 ponto**, até o limite máximo de 6.

13.2 Limite mínimo:

- Ao atingir **0 pontos na carteira**, o piloto **não poderá participar da sessão de qualificação** da etapa seguinte.
- Ele deverá **largar do final do grid**, independentemente do número de participantes.

Observações:

- A carteira serve como **referência de conduta**, não como ferramenta de exclusão.
- A contagem será atualizada no Discord/Whatsapp após cada etapa e estará disponível para consulta pública.
- O objetivo do sistema é **educativo e preventivo**.